

## 인적사항

성명: 유한군    생년월일: 1988.04.07    성별: 남  
연락처: 010-5593-1573    이메일: jellive7@gmail.com  
주소: 경기도 성남시 수정구 단대동    병역: 군필 (육군병장만기제대)



## 핵심역량

### 8년차 풀스택 개발자 | AI 통합 & 앱 출시 전문

- **AI:** GPT-4 + Gemini 하이브리드 시스템 설계/구현 (쿡팅)
- **품질:** TDD 2,900+ 테스트, 96.8% 커버리지, OWASP 보안감사 9/10점
- **출시:** iOS/Android 앱스토어 5개+ 앱 단독 개발 및 배포
- **스택:** React/Next.js + NestJS + Flutter + Swift

## 기술 스택

**Mobile:** Flutter(Dart), React Native(Expo), Swift, Objective-C

**Frontend:** React.js, Next.js, Vue.js, TypeScript

**Backend:** NestJS, Node.js, Spring Boot

**Database:** PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Supabase, Realm

**DevOps:** Docker, Nginx, GitHub Actions, Firebase(FCM/Auth)

**AI:** OpenAI GPT-4 API, Google Gemini API 통합 경험

**Architecture:** Clean Architecture, TDD, WebView-Native Bridge

## 연봉관련

직전연봉: 7,000만원 (세전)

## 학력사항

한성대학교(서울) / 경영학부 졸업

2008.03 ~ 2014.08

중화고등학교 졸업

2004.03 ~ 2007.02

## 경력사항 요약 (총 8년 6개월)

|                     |                   |
|---------------------|-------------------|
| 프리랜서 / Flutter 개발자  | 2025.12 ~ 2026.02 |
| 애플플로우 / 연구소 / 수석연구원 | 2024.12 ~ 2025.09 |
| 비주얼신 / 연구소 / 책임연구원  | 2021.09 ~ 2024.08 |
| 청담러닝 / IT팀 / 대리     | 2018.12 ~ 2021.07 |
| 썬케이라운지 / 연구소 / 연구원  | 2016.06 ~ 2018.07 |

## 경력 세부사항

프리랜서 / Flutter 개발자 **2025.12 ~ 2026.02 (2개월)**

- 빈자리(Vinjari): 전국 캠핑장 실시간 예약 앱 Flutter 단독 개발

### • 빈자리 (Vinjari)

|          |   |
|----------|---|
| 참여기간     | 2025.12~2026.02 (2개월)   |
| Platform | iOS, Android (Flutter)  |
| Language | Dart  |
| 프로젝트 소개  | 전국 캠핑장의 빈자리를 실시간으로 확인하고 예약할 수 있는 모바일 앱. 기존 Next.js 웹서비스를 Flutter로 래핑하여 네이티브 기능과 통합하는 WebView-Native Bridge 하이브리드 아키텍처로 설계.  |
| 담당업무     | Flutter Mobile Developer (단독)   |
| 상세내역     | Flutter 기반 WebView-Native Bridge 아키텍처를 설계 및 구현하여, 기존 웹 서비스(Next.js + Spring Boot)를 모바일 앱으로 전환하였습니다. Clean Architecture와 GetIt을 활용한 의존성 주입으로 유지보수성 높은 코드 구조를 설계하였고, Bridge 코드 대규모 리팩토링을 통해 -3,341줄의 코드 최적화를 달성하였습니다. FCM 푸시 알림 시스템, 소셜 로그인(Apple, 카카오톡, 네이버), PASS 본인인증, Geolocation Bridge, 디바이스 자동 등록(TDD 792개 테스트) 등 핵심 네이티브 기능을 구현하였습니다. |

애플플로우 / 연구소 / 수석연구원 **2024.12 ~ 2025.09 (9개월)**

- 투자사와 스타트업을 연결하는 SaaS 웹서비스 제작 회사 (종업원 6명)

- 담당업무: Full-stack Developer

### • AZFlow

|      |                       |
|------|-----------------------|
| 참여기간 | 2024.12~2025.09 (9개월) |
|------|-----------------------|

|                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Platform</b> | Web  |
| <b>Language</b> | TypeScript, SQL  |
| 프로젝트 소개         | 투자사, 스타트업 각각의 사이드에서 서로 알맞는 상대방을 찾게 해주고, 투자사는 스타트업의 정기보고 등 관리를 체계적으로 가능하게 만들어주는 웹 서비스 ( <a href="https://www.azflow.net">https://www.azflow.net</a> )   |
| 담당업무            | Full-stack Developer (Frontend, Backend, DevOps)   |
| 상세내역            | 프론트엔드는 Next.js, 백엔드는 NestJS+MySQL 구조로 AWS를 통해 운영. 정기보고나 사업자인증, 주주명부 등 입력할 곳이 많은 파트에서는 AI를 이용해 PDF파일을 넣으면 바로 입력하게끔 구현. 모든 서비스는 dockerize하여 무중단 배포가 가능하게끔 하였고, 부하가 걸릴만한 작업은 Valkey(Redis 대체)로 캐싱 처리. |

비주얼신 / 연구소 / 책임연구원

**2021.09 ~ 2024.08 (2년 11개월)**

- 실제 사물을 촬영하여 3D 모델링으로 만드는 디지털 트윈 전문 회사 (종업원 30명)

- 담당업무: iOS, Web Developer

• **finiroom**

|                 |  |
|-----------------|--|
| 참여기간            | 2021.09~2024.08 (2년 11개월)  |
| <b>Platform</b> | iOS  |
| <b>Language</b> | Swift  |
| 프로젝트 소개         | iPhone 12 Pro 이후 적용된 LiDAR 센서를 이용하여 사물 및 공간을 3D 모델링으로 생성, 편집 및 공유할 수 있도록 하는 모바일 어플리케이션   |
| 담당업무            | iOS Developer  |
| 상세내역            | LiDAR를 활용하여 사물을 스캔 및 GLB 파일 포맷으로 저장하고, Unity와의 통신을 활용해 View 및 Editing기능을 구현. RealmSwift, RxSwift+MVVM 방식으로 구현. 촬영한 모델 내부 인테리어 삭제 시 CoreML을 통한 GAN을 Unity와 통신하여 처리. 출시 후 Core부분만 SDK 형식으로 분리하여 UI에만 집중할 수 있도록 프로젝트 재구성. |

• **glinda AIMI**

|                 |  |
|-----------------|--|
| 참여기간            | 2023.01~2024.08 (1년 7개월)                                   |
| <b>Platform</b> | Web  |
| <b>Language</b> | TypeScript   |
| 프로젝트 소개         | finiroom을 통한 스캔 파일을 웹에서 편집 및 고객들에게 Showroom 형태로 보여주는 웹 페이지 |
| 담당업무            | Web Main Developer   |

|      |   |
|------|---|
| 상세내역 | Nuxt.js와 Unity-WebGL를 사용하는 웹 페이지의 메인 개발자. 기존 JS 프로젝트를 TypeScript로 변경하고, Unity와 서버 등 타 분야와의 원활한 통신을 위해 상호 인터페이스 설계 진행. (2023 CES 혁신상 수상, 2024 SXSW final pitch 후보) |
|------|---|

청담러닝 / IT팀 / 대리 **2018.12 ~ 2021.07 (2년 8개월)**

- 학원 운영업 및 교육관련 서비스업 (매출액 1,800억, 종업원 520명)
- 담당업무: iOS, Android, Web-server Developer

• 러닝포털 / 청담 i-Learning / 청담올림

- 청담어학원의 온라인 수업, 숙제, 학부모 알림 서비스를 담당하는 모바일 앱 개발 및 유지보수
- iOS(Swift), Android(Kotlin), Vue.js, Apache Cordova 활용
- WKWebView 쿠키 관리, 네이티브 카메라/마이크 녹화 기능 구현

(주)케이라운지 / 연구소 / 연구원 **2016.06 ~ 2018.07 (2년 2개월)**

- 스마트 러닝 콘텐츠 개발 기업
- 담당업무: iOS, Web-server Developer

• KnowRecorder / KnowLounge / Gotalk

- 교육 영상 제작 앱(KnowRecorder), 실시간 화상 교육 앱(KnowLounge), 웹 기반 화상 교육(Gotalk) 개발
- iOS(Obj-C, Swift), React.js, WebRTC 활용
- Gotalk 프로젝트에서 Frontend Main, Backend Sub 담당하여 초기 세팅부터 배포까지 수행

개인 프로젝트

• 쿡팅 (냉장고를 부탁해)

|          |   |
|----------|---|
| 개발기간     | 2025.09~ (진행중)  |
| Platform | Next.js + NestJS + Flutter (iOS/Android)  |
| Language | TypeScript, Dart  |
| 웹사이트     | <a href="https://naengbu.jell.kr/">https://naengbu.jell.kr/</a>   |
| 프로젝트 소개  | 집 냉장고에 있는 재료들로 요리할 수 있는 레시피를 AI가 추천하는 웹앱  |
| 핵심 기술    | ▶ AI 하이브리드 레시피 추천 시스템 (GPT-4 + Gemini Pro) ▶ SSE(Server-Sent Events) 기반 실시간 스트리밍 응답 ▶ 3-Tier 바코드 Lookup 전략 (Open Food Facts + 클라우드소싱 DB + AI OCR) ▶ TDD: 백엔드 1,443개 테스트, 96.8% 커버리지 ▶ |

- **Jellodoro** - 포모도로 타이머 iOS 앱. Live Activity, Push Alarm 활용 (앱스토어 출시)
- **Wecanner** - 요일별 할 일 관리 앱. SwiftUI → Flutter 마이그레이션 중 (앱스토어 출시)
- **Dev Utils Hub** - 개발자용 올인원 유틸리티 PWA (JSON/JWT/Base64/정규식 등 7개+ 도구)
- 나무위키-아카라이브 링커 - Chrome Extension. MutationObserver 패턴, 하루 만에 완성 (크롬 웹스토어 배포)

## 자격증

- 정보처리기사 필기 합격 (2025.03)
- 정보처리기사 실기 취득 예정 (2026)

## 참고자료

**Github:** <https://github.com/jellive>

포트폴리오: <https://app.jell.kr>

블로그: <https://blog.jell.kr>

쿡팅: <https://naengbu.jell.kr>